Definición del Proyecto

Smart Home System

Eliza Guadalupe Zavala

Martin García Hurtado

Bernardo Quintino Guzmán

Francisco Gámez Pérez

Cristian Almanza Armenta

TABLA DE CONTENIDO

Contenido

[**1.** **Nombre** 2](#_Toc12782889)

[**2.** **Introducción** 2](#_Toc12782890)

[**2.1** **Descripción de la Problemática** 2](#_Toc12782891)

[**2.2** **Propósito** 2](#_Toc12782893)

[**3.** **Justificación** 3](#_Toc12782895)

[**4.** **Objetivos del proyecto** 3](#_Toc12782896)

[**5.** **StakeHolders** 3](#_Toc12782897)

[**6.** **Retos** 3](#_Toc12782898)

1. **Nombre**

Smart Home System

1. **Introducción**
   1. **Descripción de la Problemática**

El IoT (Internet of Things, Internet de las Cosas) se refiere a una red de objetos cotidianos interconectados con representaciones virtuales en una estructura similar al internet, de hecho, se considera una extensión de este que permite la conexión entre los objetos físicos y los dispositivos. Hoy en día una gran parte de electrodomésticos pueden ser configurados para trabajar en un entorno de IoT, por lo que su implementación en los hogares cada vez es más frecuente para aquellas personas que tiene un estilo de vida muy activo o que simplemente su agenda no les permite estar mucho en casa, ya que les permite estar conectados con su hogar y consultar y controlar actividades e información de este.

* 1. **Propósito**

El presente documento tiene como propósito definir los objetivos del proyecto Smart Home System la justificación de este, los interesados en él, todo ello para la implementación de un sistema que permitirá administrar procesos del hogar mediante una aplicación móvil

1. **Justificación**

Debido al estilo de vida tan ajetreado de hoy en día, las personas no siempre están en su hogar y descuidan ciertos aspectos de esta al momento de salir de ella ya sea por trabajo, estudio, compras, etc. aspectos tales como puertas abiertas que se prestan para el robo de los artículos del hogar, por esto se busca implementar un sistema mediante el IoT que permita el control de estos aspectos mediante una aplicación para dispositivos Android, esto facilitaría al usuario la revisión de su hogar desde sea siempre y cuando tenga conexión a internet.

1. **Objetivos del proyecto**
   1. Generales

Diseño y desarrollo de una aplicación móvil que controle partes del hogar mediante el internet de las cosas.

4.2 Específicos

* Diseñar una aplicación para dispositivos móviles Android que permita y facilite el control de los algunos aspectos del hogar desde cualquier lugar mientras se tenga acceso a internet.
* Diseñar un sistema que sea amigable al usuario, fácil de utilizar, que permita fácil acceso y comprensión a la información que entrega.

1. **StakeHolders**

* Uriel Calderón Uribe Uriel (Cliente principal del proyecto).
* Ivan Núñez García (Profesor y supervisor del proyecto).

1. **Retos**

* Aprender a usar React Native.
* Prender JavaScript.
* Conexión de la aplicación con Arduino.
* Conexión de las cámaras con la aplicación.
* Montar servidor web para conexión remota con la aplicación.